

Dungeons & Dragons 3.5e®

パラディン・オヴ・スローター呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGT, 他)』、『エペロン(ECS, PGT, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』、『CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サプリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。
※この代案版クラスの収録は、『Unearthed Arcana』未訳。

| 系統 | パラディンの代案版(CE;パラディン・オヴ・スローター)呪文 | 1lv | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標/効果/効果範囲 | [1lv;1/2] | |
|-----|---|------|-------------------|------------|--------|-------------------|--------------------|---------------|-----------|------------|--|--|
| 死霊術 | インブリクト・ライト・ウーンズ | lv:1 | PHB p205 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | [負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | グアーチュー | lv:1 | PHB p206 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 10ラウンド | おそらく意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | 目標となったクリーチャー1体は、+1点の一次的hpを得る。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる。また、接触呪文は、素手攻撃または肉体系武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 防御術 | エンデュア・エレメンツ | lv:1 | PHB p212 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 24時間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | 目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 死霊術 | カース・ウォーター | lv:1 | PHB p215 | 音声、動作、'物質' | 10ラウンド | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・無効(物体) | 可(物体) | 新 | [目標] 接触した、水が入ったビン1つ | |
| | [悪][負] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、“邪水”を作り出す(聖水と同様だが、善の来訪者に対してダメージを与える; PHB p126参照)。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。【物質要素:銀粉5ポンド(25gp)】 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | クリエイト・ウォーター | lv:1 | PHB p219 | 音声、動作 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 瞬間 | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 | [効果] 創造された、2ガロン/lvまでの水 | |
| | [創造][水] 術者は、純水2ガロン/lvぶんを創造する(1ガロン=約3.8リットル)。なお、クリーチャーの体内に、直接的に創造することはできない。また、クリーチャー1体が必要とする、1日ぶんの食料および水の量に関しては、DMG p301参照。なお、水や液体に関わりを持つ効果は、水の次元界において増強される(DMG p154参照)。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 死霊術 | ユーズ・フィア | lv:1 | PHB, CoC | 音声、動作 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1d4ラウンドまたは1ラウンド | 意志・不完全 | 可 | 新 | [目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体 | |
| | [恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。(この呪文は、リムーヴ・フィア呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。) [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | コラプト・ウェポン § | lv:1 | Dr@312, DMG, BoVD | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 不可(物体) | 不可(物体) | 有 | [目標] 接触した、矢弾1つが射出武器ではない武器1つ | |
| | [悪] 目標となった武器1つは、プレス・ウェポン呪文(PHB p279)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、悪の属性を得て、善の相手に対して使用した際に、有益な効果を得る。※Dr@312ではプロフェイン・ウェポン呪文、BoVDではディスト・ウェポン呪文として収録; 本来は、Dr@312のものが呪文名を上書きするが、DMGのままとした。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | コラプト・ウェポン、スウィフト § | lv:1 | SpC, MH | 音声 | '1即行' | 接触 | 1ラウンド | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 | [目標] 接触した、矢弾1つが射出武器ではない武器1つ | |
| | [おそらく悪] 目標となった武器1つは、スウィフト・プレス・ウェポン呪文(SpC, MHに収録)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、悪の属性を得るとともに、善の相手に対して使用した際に、有益な効果を得る。※スウィフト・プレス・ウェポン呪文と一対にするために仮追加。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | シージング・アイベイン | lv:1 | BoVD p94 | 音声、動作、'腐敗' | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効、反応・半減 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | [悪、酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、自身の眼球が爆発して、恒久的な“盲目状態”となって、1d6点の[酸]ダメージを受ける(頑健・無効)。また、上記の爆発が起きた場合、この目標に隣接している相手は、上記と同様のダメージを受ける(反応・半減)。[腐敗コスト(終了時):1d6点[耐久力]ダメージ] [腐敗] [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 力術 | ディヴァイン・フェイグアー | lv:1 | PHB p249 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 自身 | 10ラウンド | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | |
| | 術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降ろして、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lv(最小でも+1, 最大+3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に“ダメージ・ロールへのボーナス”とされている場合、行う武器攻撃、肉体系武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 占術 | ディテクト・アンデッド | lv:1 | PHB p253 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 60ft | 精神集中(最大1分/lv; 放棄可) | 不可 | 不可 | 新 | [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射 | |
| | 術者は、アンデッドおよびデスレスのオーラを知覚する(デスレスは、ECS p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向“オーラ強度”」。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 占術 | ディテクト・ポイズン | lv:1 | PHB p254 | 音声、動作 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 瞬間 | 不可(ク)(物体) | 不可(ク)(物体) | 新 | [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内 | |
| | 術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている“毒”の能力、混入、塗布、付与されている毒などを知覚する。また、(製作:毒作り)、(製作:錬金術)判定で、詳細を識別できる(難易度20; おそらく前者は+4のボーナス; 失敗した場合でも、【判断力】判定で再挑戦可)。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 防御術 | プロテクション・フロム・グッド | lv:1 | PHB p280 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害)、不可 | 不可/不可/可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | [悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 防御術 | プロテクション・フロム・ロー | lv:1 | PHB p280 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害)、不可 | 不可/不可/可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | [混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:混沌の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 心術 | ベイン | lv:1 | PHB p281 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 50ft | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵 | |
| | [強制][恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーブと、攻撃ロールに対して-1のペナルティを受ける。なお、“他の呪文の効果を含む呪文”が問題になり得るため、相殺する効果を同時に受けただけでは、抑止し合うだけで解呪し合わないと思われる。(この呪文は、プレス呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。) [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | マジック・ウェポン | lv:1 | PHB, CoC | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | 新 | [目標] 接触した武器1つ | |
| | 目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 占術 | リード・マジック | lv:1 | PHB p293 | 音声、動作、焦点 | 1標準 | 自身 | 10分/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | |
| | 術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度; この解読後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グリア系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |

| 系統 | パラディンの代案版(CE:パラディン・オヴ・スローター)呪文 1lv | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [1lv:2/2] | | | | |
|-----|---|------|----------|----------|------|-----|--------|-----------|----------------|-----------|-------------------|--|--|--|
| 防御術 | レジスタンス | lv:1 | PHB p299 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 10ラウンド | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | | | |
| | 目標1体は、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、「目標」、「基点の位置」、「モード選択」などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素、経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト、腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。 | | | | | | | | | | [3.5e] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | | |

| 系統 | パラディンの代案版(CE:パラディン・オヴ・スローター)呪文 2lv | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [2lv:1/2] | | | | |
|-----|--|------|-------------|------------|------|--------------------|------------------|--------------|----------------|-----------|-----------------------------------|-----|---|---|
| 変成術 | アウルズ・ウィズダム | lv:2 | PHB, T&B | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | | | |
| | 目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | | | [3.5e] | | | |
| 防御術 | アンディテクタブル・アラインメント | lv:2 | PHB p201 | 音声、動作 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 24時間 | 意志・無効(ク)(物体) | 不可(ク、可(物体)) | 新 | [目標] クリーチャー1体か物体1つ | | | |
| | 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感知されない。ただし、「属性を感知できなかった」としては感知される、「属性なし(真なる中立)」として感知されるなどの、いずれになるかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。 | | | | | | | | | | [3.5e] | | | |
| 変成術 | イーグルズ・スプレnder | lv:2 | PHB, T&B... | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | | | |
| | 目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリスマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5) | | | | | | | | | | [3.5e] | (F) | ○ | ○ |
| 死霊術 | インフリクト・モデレット・ウーンズ | lv:2 | PHB p205 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | | | |
| | [負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。 | | | | | | | | | | [3.5e] | | | |
| 召喚術 | キュア・ライト・ウーンズ | lv:2 | PHB p218 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | | | |
| | (治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 | | | | | | | | | | [3.5e] | | | |
| 力術 | ダークネス | lv:2 | PHB, CoC | 音声、信仰 | 1標準 | 接触 | 10分/lv(解除可) | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 | [目標] 接触した物体1つ | | | |
| | [闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、「薄暗い照明(PHB p162)」の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない; この放射を遮断することで抑止できる)。なお、「魔法の照明」および「魔法の暗闇」が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。 | | | | | | | | | | [3.5e] | | | |
| 召喚術 | ディレイ・ポイズン | lv:2 | PHB p256 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1時間/lv | 頑健・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | | | |
| | (治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている「毒」の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果、ダメージ、能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)効果には、[正]のエネルギ分類を追加した。 | | | | | | | | | | [3.5e] | | | |
| 変成術 | デヴィルズ・タン | lv:2 | BoVD p100 | 音声、「腐敗」 | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | | | |
| | [悪] 術者は、自身の舌が、長く伸びて強靱になる。その後、この舌を使用して、「組みつき」および「武器落とし」の試みを行えるようになる(間合い15ft; 機会攻撃を誘発しない; その他の点では、通常の試みと同様)。[腐敗コスト(終了時):1d6点【判断力】ダメージ] | | | | | | | | | | [腐敗] | | | |
| 変成術 | ファングズ・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング (BoVD) | lv:2 | BoVD p103 | 動作、「腐敗」 | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | | | |
| | [悪] 術者は、自身の口に「噛みつき」の肉體武器1つを得る(この武器の基本攻撃ボーナスには、「+10」、「本来の値」のどちらか高い方を使用; 武器の基本ダメージは1d6点、および「1点【耐久力】ダメージ」)。ただし、この肉體武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ] 別: [SpC, LbM] | | | | | | | | | | [腐敗] | | | |
| 変成術 | ブルズ・ストレンクス | lv:2 | PHB p276 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | | | |
| | 目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | | | [3.5e] | | | |
| 変成術 | ラームズ・フィンガー・ダーツ | lv:2 | BoVD p107 | 音声、動作、「腐敗」 | 1標準 | 中距離(10ft/lv+100ft) | 瞬間 | 不可 | 可 | 新 | [目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 | | | |
| | [悪] 術者は、確実に命中する自身の指1本を放つ(本文参照)。この指1本が命中した相手は、1d4点の【敏捷力】ダメージを受ける。また、レベルを超える3レベル毎に+1本できる(13レベル以上で最大5本; 同一の相手を複数本の目標にできる)。[腐敗コスト(終了時):指1本につき1点【筋力】ダメージ(追加のペナルティあり; 本文参照)] | | | | | | | | | | [腐敗] | | | |
| 防御術 | レジスト・エナジー | lv:2 | PHB p299 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 10分/lv | 頑健・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | | | |
| | 目標1体は、「エネルギー1つに対する抵抗10」の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83を参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | | |

| 系統 | パラディンの代案版(CE:パラディン・オヴ・スローター)呪文 3lv | | | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [3lv:2/2] |
|----|------------------------------------|------|----|------|----|----|------|-----|------|----|------------------|-----------|
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |

| 系統 | パラディンの代案版(CE:パラディン・オヴ・スローター)呪文 4lv | | | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [4lv:1/1] |
|-----|--|------|-----------------|------------|--------|-------------------|-------------------|-------------|-----------|----|--|-----------|
| 死霊術 | アブソープ・ストレンクス | lv:4 | BoVD p85 | 音声、動作、'腐敗' | 1標準 | 自身 | 10分/lv | なし、不可(物体) | なし、不可(物体) | 新 | [目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス | |
| | [悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前の【筋力】、【耐久力】の値の1/4ぶんを、それぞれ強化ボーナスとして得る。ただし、一部の種族の肉は、病気になる可能性がある(BoVD p30参照)。[腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ] ※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。 [腐敗] [] [] [] | | | | | | | | | | | |
| 力術 | アンホーリー・ソード | lv:4 | UA, Dr@312 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lv | 不可(物体) | 不可(物体) | — | [目標] 接触した、アーティファクトではない近接武器1つ | |
| | [悪] 目標となった武器1つは、“アンホーリー(DMG p222)”の武器の能力を持つ、+5の魔法の武器として扱われる。また、マジック・サークル・アゲンスト・グッド呪文(PHB p286)の効果も放つ(半径10ftの拡散)。ただし、本来の能力、その他の魔法の効果は抑止される。また、術者が、1ラウンドを超えて手放した場合、この呪文は終了する。 [3.5e] [] [] [] | | | | | | | | | | | |
| 死霊術 | インフリクト・クリティカル・ウーンズ | lv:4 | PHB p205 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | [負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。 [3.5e] [] [] [] | | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | キュア・シリアス・ウーンズ | lv:4 | PHB p217 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | (治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e] [] [] [] | | | | | | | | | | | |
| 力術 | ケイオティック・ソード S | lv:4 | SpC, PGtF, RaoF | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lv | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 | [目標] 接触した、アーティファクトではない近接武器1つ | |
| | [混沌] 目標となった武器1つは、ローフル・ソード呪文(SpC, PGtF, MaoFに収録)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、“アナークック(DMG p220)”の武器の能力を得るとともに、マジック・サークル・アゲンスト・ロー呪文(PHB p286)の効果も発生させる。 ※ローフル・ソード呪文と一対にするために仮追加。 [3.5e] (F) () () | | | | | | | | | | | |
| 防御術 | ディスペル・グッド | lv:4 | PHB p251 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 自身、接触 | 1ラウンド/lvまたはチャージ消費 | 不可/意志・無効/不可 | 不可/可/不可 | 新 | [目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体 | |
| | [善] 術者は、「善の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「善の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[善]効果1つか、善の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。 [3.5e] [] [] [] | | | | | | | | | | | |
| 防御術 | ディスペル・ロー | lv:4 | PHB p252 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 自身、接触 | 1ラウンド/lvまたはチャージ消費 | 不可/意志・無効/不可 | 不可/可/不可 | 新 | [目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体 | |
| | [混沌] 術者は、「秩序の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「秩序の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[秩序]効果1つか、秩序の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。 [3.5e] [] [] [] | | | | | | | | | | | |
| 防御術 | ブレイク・エンチャントメント | lv:4 | PHB p276 | 音声、動作 | 10ラウンド | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 瞬間 | 不可(無害) | 不可(無害) | 新 | [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内 | |
| | 術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。 [3.5e] [] [] [] | | | | | | | | | | | |
| 死霊術 | ポイズン | lv:4 | PHB p282 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 不可 | 可 | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 | |
| | この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ] [3.5e] [] [] [] | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |

| 系統 | パラディンの代案版(CE;パラディン・オヴ・スローター)呪文 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | | | | |
|----|--------------------------------|------|----|------|------|-----|------|-----|----------------|----|------------------|--|--|
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |

